**Silesian Esport League**

**Opis Funkcjonalny:**

- Tabele rozgrywkowe dla Hearthstonea, CSa, Lola i Fify (wstępnie), zależnie od ilości zapisanych generować daną tabele 4,8,16,32 itd.

- Drużyny podzielone na ligi o ile to będzie możliwe żeby każdy grać mógł na swoim poziomie.

- Każda drużyna ma kapitana który może zapisywać do turniejów

- Wpisowe na turnieje/całą ligę byłoby automatycznie generowane (kod dla danej drużyny przy tytule bankowym – drugorzędne).

-Zbieranie statystyk z wszystkich gier, KDA, Ilość rozegranych i przegranych, Punkty które drużyny by zbierały w poszczególnych ligach i grach tj. liga Amatorska swoje. liga Profesjonalna swoje.

-Zrobienie swoistej galerii chwały byliby tam np. gracze którzy mają największe % WinRatio i inne jakieś ważniejsze statystyki dla danej dziedziny.

-zrobienie automatycznych wyników i tworzenie automatycznych kodów turniejowych np. w lolu żeby sędziowie przy rozgrywkach skupili się na problemach, a nie że kogoś nie przerzuciło dalej w tabeli.

**Opis Niefunkcjonalny:**

Baza Danych: MS SQL

Model: Webservice

Client: WinForms